Seemannsknoten

Allgemeine Begriffe

Tauwerk, Tau

Trosse (sehr stark)
Leine (~ alle mittleren Stärken)
Bändsel(gut), Segel- oder Takelgarn
Seil, Schnur, Strick usw. sind absolut tabu!

Ende, Tampen = Leine, kurzes Stück

Parten feste Part (kraftübertragend), lose Part (bewegt od. entlastet)



Verschiedene Arten von Tauwerk u. Leinen Geschlagenes Tauwerk (z.B. Festmacher)

3 und 4 Kardeele

Z-Schlag, rechts, Trossenschlag (3 Kard.) Wantschlag (4 Kard.)

S-Schlag, links Geflochtenes Tauwerk (z.B. Schoten)





Grundformen

Bucht





Auge Rundtörn (1



 $1\frac{1}{2}$



halber Schlag

Überhandknoten



Knoten

Verbinden von zwei oder mehreren Leinen, so dass sie sich gegenseitig bekneifen und sich nicht von selbst lösen. (= <u>in sich stabil</u>)

Stek(e)

Umschlingen eines <u>Gegenstands</u> mit einer Leine oder dieser Leine mit sich selbst. (Pfahl, Poller, Ring etc. oder Leine)

Alle Seemannsknoten sind – wenn man sie erst einmal kann – auch unter schwierigen Bedingungen leicht zu machen.

Sie bekneifen sich und halten umso besser, je mehr Last sie bekommen.

Seemannsknoten lassen sich, wenn entlastet, auch immer wieder schnell lösen.

Achtknoten

Auf dem Ende von Leinen, verhindert das Ausrauschen loser Enden



Kreuzknoten

zum verbinden zweier gleichstarker (und gleichartiger!!) Leinen

mögliche Fehler:
Altweiberkonten

Rauschknoten



Schotstek, einfacher und doppelter

Verbinden zweier ungleichstarker Leinen mögliche Fehler: feste auf loser Part

>>> gibt "Rauschknoten"

i.d. Praxis immer "der doppelte" Schotstek!

(kein einfacher S. bei synthet. Tauwerk!!)







Webeleinen(stek)

Festmachen an "runden" Gegenständen Poller, Geländerstütze, Ring, Reling usw. ("Fenderknoten" Webeleinen auf Slip)



1 ½ Rundtörn mit zwei halben Schlägen Verwendung wie Webeleinen Festmachen an "runden" Gegenständen Poller, Geländerstütze, Ring, Reling usw.



Palstek (einfacher Palstek)

herstellen eines feststehenden Auges, das sich nicht zusammenzieht zum Festmachen an Poller, Pfahl (Pall), Ring, Klampe



Stopperstek

Zum Anstecken einer Leine an ein laufendes Ende z.B. Schlepptrosse. Hält gegen die Zugrichtung und lässt sich in Zugrichtung verschieben.

Belegen auf der Klampe

Klampe spitz anfahren,
Leine darf sich beim ersten Rundtörn
noch nicht bekneifen!!
dann nur 2 Kreuzschläge,
die letzten zwei Parten
unter dem Kopfschlag
müssen parallel liegen!



